

# APPENDIX 1

## VOORBEELD YOUTH ALPHA CURSUS TIJDSHEMA

De volgende schema's dienen als voorbeelden van hoe je een cursus kunt draaien in ongeveer 90 minuten, twee uur of in een schoolpauze van 30 minuten. Uiteraard kun je de tijden aanpassen aan je eigen groep.

Een cursus in de middag zou er als volgt uit kunnen zien:

- 15:45 Het team arriveert, bidt en richt de ruimte in
- 16:30 Jongeren arriveren, eten/drinken/snacks wordt geserveerd, tijd om te kletsen
- 16:55 Introductie op het thema door de leider
- 17:00 Spel als ijsbreker
- 17:10 Praatje
- 17:30 Kleine groepjes
- 18:00 Einde

Een cursus in de avond zou er als volgt uit kunnen zien:

- 18:30 Het team arriveert, bidt en richt de ruimte in
- 19:00 Jongeren arriveren, eten/drinken/snacks wordt geserveerd, tijd om te kletsen
- 19:30 Introductie in het thema door de leider
- 19:40 Spel als ijsbreker
- 19:50 Praatje
- 20:10 Kleine groepjes
- 20:45 Relaxen
- 21:00 Einde

Een cursus in de schoolpauze zou er als volgt uit kunnen zien:

- 12:30 Jongeren arriveren, eten samen, relaxen en hebben tijd om te kletsen
- 12:35 Praatje
- 12:45 Kleine groepjes
- 12:55 Relaxen
- 13:00 Einde

